

```

/**
 * Programme de cryptage
 * Par Vincent Peybernes le 3/10/2010
 */

Programme Cryptage d'une chaine

Constante :
    $STR_L = 80

Type :
    .chaine : tableau [ $STR_L ] = caractere

Fonction :
    cryptage( entree $str : .chaine ; $str_l : entier ) : .chaine

Variable :
    $str : .chaine

Debut
    ecrire ( "Entrez une chaine à crypter : (", $STR_L, " max)" )
    lire ( $str )
    ecrire ( "Chaine cryptée : ", cryptage( $str; $STR_L ) )
Fin
// Fin du programme

/**
 * Fonction cryptage
 * Retourne la chaine crypté.
 * Passez la chaine à cripter et la longueur max de la chaine en argument.
 */
Fonction cryptage( entree $str : .chaine ; $str_l : entier ) : .chaine

Constante :
    $TABLE_ALPHA [1] - [26] = 'A' - 'Z';

Type :
    .chaine : tableau [ $str_l ] = caractere

Variable :
    $cry_str : .chaine
    $i : entier
    $nb_carac : entier
    $nb_mot : entier

Debut
    $i := 0
    $nb_carac := 1
    $nb_mot := 1

    tanque $str[$nb_carac] <> '.' faire
        si $str[$nb_carac] <> '\b' alors
            repeter // Lecture du caratère
                $i = $i + 1
            jusqua $str[$nb_carac] = $TABLE_ALPHA[$nb_carac]
            $cry_str[nb_carac] := $TABLE_ALPHA[$i+$nb_mot] // Remplacement du

```

caractère

sinon

\$nb_mot = \$nb_mot + 1

\$cry_str[\$nb_carac] := \$str[\$nb_carac]

fin si

\$nb_carac = \$nb_carac + 1

fin tanque

retourner \$cry_str

Fin

// Fin de la fonction cryptage